

Règlement du concours de puzzle LudiNord 2026

Référence :

Version : 04/02/2026

Description

LudiNord propose en partenariat avec Gigamic un concours de puzzle pendant l'édition 2026 du festival. Dans une salle dédiée à 2 pas des 2 sites principaux du festival, vous pouvez découvrir un autre aspect du jeu de société : le concours puzzle.

Ce concours est accessible sur inscription payante en équipe pour résoudre le plus rapidement possible un puzzle unique de 1000 pièces.

En résumé :

- C'est le samedi 28 mars 2026 de 10h à 16h au centre social imagine de Mons-en-Baroeul
- Remise des prix à 16h45 salle Montaigne
- Venez en équipe de 1 à 3 personnes
- Les inscriptions se font sur le lien Hello Asso suivant : <https://www.helloasso.com/associations/fedejeux/evenements/ludinord-2026-concours-de-puzzle>
- Le prix est de 25€ avec l'entrée du festival le samedi, ou bien 30€ pour l'entrée week-end au festival.
- Des lots sont prévus pour les équipes les plus rapides, et chaque équipe repartira dans tous les cas avec son puzzle.

Conditions de participation et tarif

L'inscription au concours se fait par équipe, de 1 à 3 personnes maximum. Les inscriptions sont nominatives, lors de l'inscription il sera demandé le nom des membres de l'équipe.

Le concours est ouvert à toute personne de 5 ans et plus.

Tout enfant de 5 à 14 ans devra être accompagné d'un représentant légal majeur pendant toute la durée du concours.

Si une équipe venait à être composée uniquement de personnes mineures entre 15 et 18 ans, une autorisation parentale sera demandée pour chaque membre de l'équipe pour que l'équipe.

Chaque équipe doit s'acquitter de frais d'inscription. Ceux-ci sont d'un montant de 25€ par équipe. Ce prix inclut la participation au concours pour l'équipe, ainsi que l'entrée au festival LudiNord pour le samedi 28 mars 2026.



Une option complémentaire de 5€ est proposée pour inclure le pass week-end en plus à 5€. Ce pass permet à toute l'équipe l'accès au festival aussi à la journée du dimanche 29 mars 2026. Dans ce cas, le montant total des frais d'inscription est de 30€. Cette option doit être prise au moment de l'inscription et ne peut pas être prise à posteriori.

L'organisateur du concours se réserve le droit de refuser une inscription lorsqu'elle ne satisfait pas aux conditions prévues dans le règlement du festival LudiNord (https://ludinord.fr/ludinord_reglement_interieur.pdf) et celui de ce concours.

Calendrier

Ouverture des inscriptions	Samedi 7 février 2026
Fermeture des inscriptions	Mercredi 26 mars 2026 - 23h59
Accueil des participants	Samedi 28 mars 2026 - 10h
Début du concours	Samedi 28 mars 2026 - 10h30
Pause obligatoire pour tous les participants	Samedi 28 mars 2026 - 12h15 à 13h
Fin du concours	Samedi 28 mars 2026 - 16h
Remise des prix	Samedi 28 mars 2026 - 16h45

Règles

1. Le principe du concours est la résolution par équipe d'un puzzle de mille (1000) pièces le plus rapidement possible. Le temps de résolution est calculé entre le temps de démarrage et le temps validé par le responsable du concours qui constate la complétion du puzzle.
2. Toutes les équipes auront à faire le même puzzle et démarreront au même moment. Le puzzle est fourni par l'organisation du concours. Le puzzle ne sera pas communiqué à l'avance.
3. Si une équipe arrive en retard, c'est-à-dire après l'heure de début du concours et qu'elle souhaite toujours participer, son temps sera calculé par rapport à l'heure du début du concours et non pas l'heure de début de sa résolution.
4. Seules les équipes inscrites au préalable pourront participer. Il n'est pas prévu d'inscription sur place.
5. L'organisation demande à respecter les équipes inscrites, aucun changement lors du déroulement du concours n'est autorisé.



6. Une pause obligatoire aura lieu de 12h15 à 13h. Aucune équipe ne sera autorisée à toucher le puzzle pendant ce temps, peu importe l'état de finition du puzzle.
7. Lorsque votre équipe a terminé son puzzle, il est tout à fait possible d'aller visiter le festival en attendant la fin du concours. Vous n'avez pas d'obligation de rester sur place. Si vous êtes éligible à un prix, il vous est demandé de venir à la remise des prix à 16h45 sur la scène de la salle Montaigne pour recevoir votre prix.
8. Des sorties temporaires sont autorisées. Il est demandé de prévenir le responsable du concours dans ce cas.
9. Le concours se termine à 16h. Toutes les équipes devront arrêter de travailler sur leurs puzzle à ce moment.
10. Des accessoires sont autorisés dans la limite où ceux-ci n'aident pas directement à la résolution du puzzle. Sont autorisés par exemple les plateaux de tri et supports pour la boîte. En cas de doute, le responsable du concours se réserve le droit de refuser l'usage d'un accessoire s'il donne un avantage à une équipe.
11. L'organisation pourra si besoin exclure du concours toute personne s'opposant au bon déroulé du concours et ayant déjà été avertie, afin de garantir de bonnes conditions pour toutes les équipes. L'organisation souhaite que le concours se déroule dans la bonne ambiance et le calme.
12. Un responsable du concours sera présent sur place pendant toute la durée du concours en cas de question.

Lieu

Le concours se déroule au :

Centre social Imagine,
22 boulevard Mendès France
59370 Mons-en-Barœul

Le lieu est calme et à proximité des salles principales du festival LudiNord.

La remise des prix se fait à la Salle Montaigne, 406 Rue du Général de Gaulle, 59370 Mons-en-Barœul.

Inscription

Les inscriptions se font uniquement sur la plateforme Hello Asso. Toute autre inscription par quel autre moyen que ce soit n'est pas valide.

Les inscriptions seront possibles entre le samedi 7 février et le mercredi 26 mars.

Le nombre de places est limité à 30 équipes.

Lots mis en jeu

Dans le cadre de ce concours, des lots sont prévus pour les 3 équipes les plus rapides. Ces lots seront donnés lors de la remise des prix.

L'ensemble des équipes participantes repartent avec le puzzle du concours.



Contact

Pour toute question, vous pouvez vous adresser à l'équipe Animation de LudiNord au courriel animations@ludinord.fr

