



Chers amis joueurs,

Cette 8<sup>ème</sup> édition de **LudiNord**, sous l'égide de la **Fédéjeux** fut un **succès exceptionnel** notamment grâce à votre participation et aux nombreux bénévoles d'ici ou d'ailleurs. Chaque année, nous poussons un peu plus les murs du festival : nous avons gardé un chapiteau mais surtout nous avons ouvert un deuxième site : la salle Montaigne.

Les 19 et 20 mars 2016, 8750 visiteurs, 76 éditeurs, 34 créateurs, des auteurs et des illustrateurs se sont donnés rendez-vous à Mons-en-Baroeul pour le festival du Jeu et de la Création ! Les jeux, les animations, les conférences, les tournois, un karaoké et des expositions se sont déroulés tout le week-end pour le plus grand plaisir des visiteurs, des participants et organisateurs.

Nous sommes ravis de l'engouement qu'a connu la salle Montaigne, les visiteurs sont venus nombreux jouer dans ce lieu. Cela a permis de fluidifier le festival et donc de simplifier l'accès aux jeux de tous nos visiteurs.

Les animations ont été très variées que ce soit l'escape room, la grandeur nature, les jeux multilingues ou encore pour malvoyants. Elles ont toutes eu un grand succès auprès du public de tout âge.

Nous tenions à saluer vos retours plus que sympathiques qui d'année en année nous surprennent et nous touchent toujours autant.

## Rendez-vous les 25 et 26 mars 2017\* !

\* dates à confirmer

Si vous souhaitez encore jouer avec la Fédéjeux cette année, rendez-vous Rue d'Hazebrouck lors de la Braderie de Lille, les 3 et 4 Septembre, nous y tiendrons un stand tout le week-end.



### En chiffres...

**8750** visiteurs  
**336** bénévoles  
**76** éditeurs  
**34** créateurs sur **116** candidatures  
**314** tables de jeux  
**33** heures de jeu  
**266** lots gagnés



## La salle Montaigne

Cette année nous avons un bon nombre de défis à relever ! Il nous fallait plus d'espace pour que nos visiteurs puissent jouer dans de meilleures conditions mais il nous fallait aussi augmenter le nombre de tables de jeux. Une évidence nous est apparue : un deuxième site devait être créé. C'est comme cela que la salle Montaigne a été conquise par l'esprit ludique en plus de la salle du Fort, du Fort lui-même et du chapiteau.

Grand avantage de la salle Montaigne : elle est en trois parties ! Deux salles de 1500m<sup>2</sup> qui accueillent l'espace enfants, l'exposition illustr'Acteur ainsi qu'un espace stratégie.

Pour permettre aux visiteurs de passer agréablement d'un site à l'autre, deux solutions, le marquage au sol pour les "marcheurs" et des navettes mises en place en partenariat avec Transpole circulaient entre les différents lieux et les principaux parkings.



## Le Prix Enfant

Le Prix Enfant pour les créateurs est venu compléter ceux des prix Famille et Stratégie. Ce prix a bien plu aux créateurs, aux éditeurs et aux joueurs.



## Le retour d'un grand Espace Enfant

Avec le partenariat des Ludothèques de Tourcoing, Roubaix et Villeneuve d'Ascq, un grand espace de jeux pour les enfants a été mis en place. Nous avons reconstitué une ludothèque géante, avec un espace cuisine, des déguisements à disposition, des jeux d'imagination, des jeux de construction, des jeux de plateau et un espace motricité pour les bébés.





### LudiShop

Ce n'est pas tout à fait une nouveauté. Cette année, notre stand LudiShop a pris beaucoup d'ampleur.

LudiShop fut dédié aux visiteurs. Un lieu leur permettant d'avoir des informations concernant : le festival, les animations, les expositions, les conférences ...

De s'inscrire : - Aux tournois - Aux Jeux Longs ...

Les visiteurs pouvaient y récupérer les lots gagnés durant le week-end grâce aux jetons distribués sur le festival.



### Bien plus de lieux de restauration

Pour vous faciliter le week-end, nous avons mis en place de nombreux lieux pour se restaurer et vous avons ajouté des lieux pour les boissons et petites collations.



### Démonstration Imprimante 3D

Avec la société Dagoma, vous pouviez assister à la réalisation d'objet en 3D avec des imprimantes créées par leur soin. Un vrai rendez-vous high-tech et ludique aussi.



### L'Escape Room avec Get Out

Un groupe de détectives piégés dans une salle pleine d'indices, chaque membre est la clé pour en sortir. Chacun doit découvrir les mystères qui s'offrent à vous. Mais vous ne disposez que de 60 minutes.

Get Out, une des escape rooms de Lille a organisé à LudiNord un scénario spécial. 450 joueurs ont réussi à résoudre l'énigme qui s'offrait à eux.



## Les Expositions

Cette année, l'exposition Illustr'Acteurs a été renouvelée avec 7 illustrateurs, dont vous avez pu découvrir les travaux pour le jeu de société, les dessins personnels, et autres supports.

De plus nous avons proposé deux autres expositions :

- une autour du jeu Feelings en présence d'un des auteurs venu avec les cadres de l'illustrateur du jeu.
- et aussi la fameuse exposition Dixit de Libellud retraçant l'histoire du jeu et les raisons de son succès depuis 7 ans.



## Animations Kapla

L'association On Fait Un Jeu a proposé de jouer avec des Kapla, et même de créer la tour la plus haute et un immense pont de chemin de fer ...



## Les Conférences

Depuis plusieurs éditions LudiNord propose de nombreuses conférences et tables rondes. Cette année, il y a eu une "Table ronde sur la création de jeux", une conférence "Illustr'Acteurs" ou encore "De l'objet ludique à la médiation", une conférence sur les "adaptations numériques des jeux de société", ainsi qu'une présentation de la FédéJeux et ses activités.



## Jouer Autrement

Cette année, vous pouviez jouer de nombreuses façons, en anglais, en espagnol avec l'atelier apprendre les langues en s'amusant avec Speak & Meet. Vous pouviez aussi vous mettre en situation d'handicap grâce aux tournois à l'aveugle organisés par Accessijoux.

Cette année le collectif Prismatik proposait des ateliers Mécanicartes, où il s'agit d'analyser un jeu et lui ajouter de nouvelles règles puis créer votre prototype de jeu de société "fait maison".



### Qualifications à L'Europe Masters

Il s'agit d'un tournoi pour qualifier des équipes françaises qui iront au grand tournoi de l'Europe Masters au moment du salon d'Essen. Les équipes "s'affrontent" sur 4 gros jeux, l'Auberge Sanglante (Pearl Games), Shakespeare (Ystari), Taverna (Geek Attitude Games) et Happy Pigs (Iello). Félicitations à l'équipe Les Lud'Opale qui ont remporté les qualificatifs pour le tournoi à Essen.



### Times Stories Grandeur Nature et Mafia de Cuba

Chaque année, grâce aux éditeurs nous avons des jeux géant ou avec un décor particulier. Un Time Stories Grandeur Nature s'est déroulé sur le Fort en présence de l'auteur du jeu et quelques chanceux ont pu jouer à Mafia de Cuba en présence de l'auteur également.



### Autres Tournois

Depuis plusieurs éditions LudiNord propose de nombreux Tournois, pour cette édition vous avez pu vous "affronter" sur Carcassonne, 7 Wonders Duel, Aya, ... ou encore le Molkky. De très bons moments compétitifs mais ludiques.



### Initiation au GN et aux Figurines

En plus des jeux de figurines avec l'association les Marie-Louise des Flandre et les Arpenteurs de Rêves. Vous avez pu découvrir l'univers des GN (Grandeur Nature) avec l'association Aux Portes du Nord. Dans les jardins de Thalie, vous étiez un mercenaire qui pouvait combattre avec des répliques parfaites mais non dangereuses d'armes de l'époque, contre un barbare ou un chevalier.

# Ils ont apprécié...

« Merci à Ludinord pour votre accueil super chaleureux et un très grand bravo à tous pour cette édition organisée avec brio. On navigue avec aisance, on trouve des tables facilement, on ne sent pas la foule. J'ai l'impression que les gens ont bien joué le jeu des deux sites. »

**Marilyne Aquino, Ludovox**



«Super Festival. Merci à toute l'équipe et également aux participants. Je me suis bien amusé. J'ai particulièrement aimé tous les jeux de Yves Hirschfeld. Ils sont très rigolos (et lui aussi)»

**Fabien Bleuze, Auteur**

«Super Festival Ludinord ! Merci à tous ces connos d'organiseurs et de participants qui nous ont soutenu et emmené piss...emmené des sandwichs. Je suis aussi très fier que l'immense Fabien Bleuze ait accepté que je change un mot ou deux sur ses impérisables jeux en me laissant co signer»

**Yves Hirshield, Auteur**



« Quelques années que je viens à Ludinord et c'est de mieux en mieux... Organisation au top et le sourire et l'énergie des bénévoles, c'est juste parfait... Merci et à l'année prochaine ;) »

**Patrick Gere, Auteur**

« Très agréable moment pour jouer et faire des découvertes en famille »

**Un Visiteur, bien content**

« Merci à tous pour cette super édition de Ludinord ! Pour une première organisation sur deux sites, c'est une réussite. Et la motivation des bénévoles fait toujours autant plaisir :) »

**Virginie Gibson, Iello**





« votre sympathie, vos sourires et votre motivation sont contagieux, ne vous soignez pas ! »  
**Frédéric Langlois, Auteur de "Kann, le combat"**

« C'était globalement génial ! Vraiment, les bénévoles sont absolument exceptionnels et le soin apporté aux auteurs est juste incroyable. Vous faites tous un boulot de dingue ! Merci beaucoup pour tout ce que vous avez fait. Y'a pas à dire, des festivals que j'ai essayé, vous êtes les meilleurs dans ce domaine ! »

**Enguerran Meurisse, Auteur de "Valhalla"**



« Merci beaucoup pour votre festival. Ce fut un plaisir d'y participer et ce sera un plaisir d'y retourner. »  
**Fred Bizet, Bad Taste Games**



« J'ai beaucoup aimé la plus grande variété procurée par les animations type murder, get out ou même sessions du jeu mafia de cuba, qui dynamisent le week-end. J'ai apprécié avoir moins de monde serré dans une même salle et a priori un peu moins de difficultés pour jouer à un jeu ciblé. J'ai beaucoup aimé le programme très clair au niveau des animations en fonction du lieu, très pratique pour visualiser son organisation de journée. Même si c'est très bien, ça reste un peu dommage que les deux salles ne soient pas plus proches. Merci encore, 5ème fois de suite que je viens. à l'année prochaine ! ; ) »

**Un Visiteur, habitué**



« Encore une fois, l'orga est au top. Les animateurs de la Fédéjeux sont super accueillants et savent expliquer les jeux dont ils ont la charge. LudiNord est mon "petit" festival préféré (c'est à dire hors Essen, Nuremberg, Cannes et PEL). »

**Meeplemania**

« En organisant Ludinord, le Fédéjeux veut faire découvrir au plus grand nombre des jeux qui n'ont plus rien à voir avec le Monopoly ou Le Scrabble. Et montrer que le choix et les thèmes abordés aujourd'hui sont de plus en plus larges. « Avec la musique : on ne peut pas dire qu'on n'aime pas, il faut juste trouver celle qui nous convient, ajoute Sylvain Machen. Avec les jeux de société, c'est pareil, il y en aura toujours un adapté à la personne, le tout est de trouver le bon. » Et à Ludinord, tout est fait pour y parvenir. »

**La Voix du Nord**

# Prix créateur LudiNord

Grande nouveauté de cette année, le prix Créateur compte désormais 3 catégories : Famille, Stratégie et la petite nouvelle Enfants. Après une sélection difficile du jury, 34 jeux concourraient pour ces prix.

Le public a finalement choisi les trois vainqueurs des prix LudiNord, organisés en partenariat avec **Forgenext**.

Félicitations aux vainqueurs, bonne chance à eux, ainsi qu'à tous les créateurs de cette édition !



En chiffres... **116** candidatures - **107** créateurs - **852** pages de règles - **34** jeux retenus



## Forgenext

Forgenext, l'agence au service du jeu de société moderne, est notre partenaire pour la mise en place du Prix LudiNord des créateurs.

Forgenext s'adresse aux auteurs qui cherchent à être édités, et aux éditeurs qui cherchent une valeur sûre sur laquelle investir.

Cette société propose donc une multitude de services permettant de mettre en relation auteurs et éditeurs et de les accompagner tout au long du processus de développement du jeu, depuis l'idée jusqu'à la commercialisation.

Dans le cadre du prix LudiNord des créateurs, les vainqueurs des différents prix pourront se voir proposer un accompagnement par Forgenext à la finalisation de leur jeu et à son éventuelle édition.



Prix LudiNord 2016



## Yupiks

Bienvenue sur la banquise du Grand Nord. Incarnez animaux et Yupiks (les esquimaux d'Alaska) pour récolter un maximum de points.

**Auteur:** Dorian Berthelot

**Type de jeu:** Cartes, Memory

**Thème:** Alaska

**Mécanisme:** Mémoire, Déplacement

**Nombre de joueurs:** 2-4

**Age minimum:** 5 ans

**Durée:** 10 min



**Dorian Berthelot**





**Fneup**

## Ynavi

Ynavi mélange choix de dés, gestion de ressources et pioche de cartes pour vous plonger dans l'univers viking au milieu de parties pleines de rebondissements, d'interactions et de quelques coups bas. Dans Ynavi, chaque joueur incarne un grand chef (ou une cheftaine !) viking qui cherche à asseoir sa supériorité en totalisant le plus grand nombre de Points de Victoire (PV).

**Auteur:** Fneup

**Type de jeu:** Cartes, Dés, Cubes en bois  
**Thème:** Viking

**Mécanisme:** Draft de dés, Construction, Majorité

**Nombre de joueurs:** 2-5

**Age minimum:** 12

**Durée:** 60 mn



## Les Piliers 'Arc-En-Ciel'

Sur un plateau de 16 cases de 8 couleurs différentes, il faut déplacer des piles de pions de manière à ce que le dernier pion déplacé au sommet d'une pile coïncide avec la couleur de la case où il se trouve.

**Auteur:** Cyril Schneider

**Type de jeu:** Déplacement de pions  
**Thème:** Arc-En-Ciel

**Mécanisme:** Déplacement, Majorité

**Nombre de joueurs:** 2-6

**Age minimum:** 8 ans

**Durée:** 45 min



**Cyril Schneider**



# Remerciements



Un immense **MERCI** aux associations de la Fédéjeux (Ch'ti Ludo, l'Etoile du Jeu, Jeux-tu-ils, Ludopoly, Oh ! Ludik et les Simulateurs) et aux bénévoles qui ont largement contribué à la réussite de cette 8<sup>ème</sup> édition de LudiNord !

Nous tenons également à remercier pour leur soutien et leur présence :

**Les élus:** Rudy Elegeest, maire de Mons-en-Baroeul, les services techniques de la mairie de Mons en Baroeul, Alexandra Lechner, conseillère générale du Canton de Lille Nord-Est et déléguée au conseil départemental des jeunes et Audrey Linkenheld, députée du Nord.

**Les éditeurs:** Act in games, Alea, Ankama, Asmodée, Asteroid Games, Asyncron games, Atalia, Azao Games, Bad Taste Games, Bankiiz Editions, Belgames, Bioviva, Blackrock Games, Blam !, Blue Cocker, Blue orange, Bombyx, Buzzy Games, Capsicum Games, Catch up Games, Cocktail Games, Cuboro, Days of Wonder, Djeco, Edge Entertainment, Editions de la Haute Roche, Editions du Hibou, Egggame, Facily Jeux, Filosofia, Geek Attitudes Games, Gigamic, Grosso modo, Haba, Iello, Ilopeli, In ludo Veritas, Jeux Opla, Jocus Games, KJ Games, La boîte de jeu, Le droit de perdre, Libellud, Ludarden, Ludonaute, Matagot, Monolith, Morning Players, On The Go Editions, Paille Editions, Paris 1800, Pearl Games, Petit Joueur, Piatnik, Pretzel Games, Purple Brain Creation, Ravensburger, Repos Production, Runes Editions, Scorpion masqué, Sit Down !, Smart Games, Space Cowboys, Super Meeple, Superlude, Sweet November, Tactic, The 99 Monkeys, Triton noir, Volumique Editions, Weelingua éditions, WizeGAME, Ystari Games, Z-Man, Zoé Yateka

**Les personnalités ludiques:** Maeva Da Silva, Arnaud Demaegd, Christine Deschamps, Franck Dion, Stéphane Escapa, Olivier Fagnière, Julien Hanoteaux, Carine Hinder, Laurent Nicolas, Jérôme Pelissier, Ian Parovel, Bertrand Arpino, Ludovic Barbe, Vincent Bidault, Frédéric Bizet, Fabien Bleuze, Cyril Blondel, Antonin Boccara, Charles Chevallier, Bruno De Castro, Sébastien Decad, Jacqueline Declerck, Dominique Della Scaffa, Sébastien Dujardin, Mathieu Fernandez, Wilfried Fort, Marie Fort, Jean-Baptiste Fremaux, Eric Gres, Rémi Gruber, Yves Hirschfeld, Didier Jacobee, Loïc Lamy, Hervé Marly, Jean-Pierre Nicolas, Gregory Olivier, Grégory Pailloncy, Jean-Claude Pellin, Arnaud Pierru, Jérémie Pinget, Philippe Proux, Thibaut Quintens, Jean-Luc Renaud, RV Rigal, Antoine Riot, Manuel Rozoy, Louis Sorlat, Florent Toscano, Arnaud Urbon, Wladimir Watine, Julien Andre, Alain Balay, Emmanuel Beltrando, David Berolo, Nicholas Bodart, Florian Bourgeot, Benjamin Carayon, Dylan Dab, Honoré David, Sébastien Delsarte, Louise Dhubert, Didier Dincher, François Doucet, Tatiana Dronjak, Alexandre Garcia, Valentin Gaudicheau, Rodolphe Gilbert, Virginie Gilson, Eric Hanuise, Cédric Jeannot, Kévin Jost, Florence Karasek, Sébastien Kihn, Matthieu Lanvin, Thomas Luzurier, Alexis Mabilotte, Cesare Mainardi, William Mordefroy, Paul Neveur, Elric Noel, Louis Odinet, Thomas Provoost, Clément Rigaux, Théo Riviere, Louis Roux, Stéphanie Sanglier, Nicolas Smeers, Etienne Soubeyran, Pierre Steenbruggen, Mathieu Trystram, Simon Urbain, Jim Dratwa, Nicolas Guibert, Stéphane Rochard, Stéphane Aguilera, Ludovic Sonrier, Geeklette, Léa Gorius, Philippe Gallois, Jim, Sha-Man, Shanouillette, Carine Reuillon, Yannick Gobert, Julien Vahanian, Hugo Claude, Lisa Marc, Antoine Guincetre, Johan Koitka, Maximilien Gruson, Clémentine Duriez, Mathilde Charlet, Camille Blanchard, Etienne Mineur, Nasseime Chihabouddine, Henri Molline





#### Les créateurs ludiques:

**Enfant :** Antoine Rabreau, Fabien Tanguy, Damien Marquis, Dorian Berthelot.

**Famille :** Frédéric Crussard, François Pirson, Simon Pirson, Dominique Breton, Pierre Voye, David Simiand, Frédéric Guattari, Fabien Tanguy, Olivier Grégoire, Faouzi Boughida, Cyril Schneider, Charles Bossart, Sébastien Darras, Pierre Compain, Mikael Antioco, Christophe Coat, Yannick Bernard Darlington, Didier Rikelynck.

**Stratégie :** Romain Loussert, Thomas Viguier, Renaud Eloy, Yoan Dupret, Nicolas Dubois, Brigitte Barreteau, Jason Girard, Sylvain Condamain, Frédéric Langlois, Clément Orione, Mikael Antioco, Jean-Baptiste De Borman, Franz Couderc, Sylvain Lasjuilliaris, Matthieu Vigne, Serena Delgado, Duc Huy Khong, Amaury Legrand, Enguerran Meurisse, François-Nicolas Parachini.

**Les partenaires:** ATF, Auchan.fr, BNP, Méo, Comfort Hotel, La Croix du Nord, Mother In Lille, Le Syndicat Agricole, Jolie Magazine, Citizen Kid, Chemin Indigo, CSI, Ekipement, La Voix du Nord, RTL 2, Mons en Baroeul, Securiprev, Transpole, Ludovic Sonrier

**Les partenaires restauration:** Cuist Home, Sogood, Brasserie Thiriez, Du Nord Au Sud, Le Fort Restaurant, Boulangerie Louise, Singthai.

**Les partenaires ludiques:** 1001 Jeux, l'Antre du Jeu, Anne Betting, AccessiJeux, Board Games Geek, Cloze, Geeklette, Bédébile, Farfadet Joueur, Furet du Nord, Village du Jeu, Pic Wic, Remue Méninge, Rocamboles, Tout pour le Jeu, Forgenext, Get Out, Karafun, Prismatic, On Fait un Jeu, L'Antre du Jouet, Okkazeo, Ludovox, Thalawind, Des Jeux Une Fois, Meeplemania, Magformers, Les Portes du Nord, Wellouëj, Le Coffre à Jouer, Sac à Dés, Speak and Meet, Les Arpenteurs de rêves, Les Marie-Louise des Flandres, Les croisades d'UnNord, Lud'Opale, Dés à la Carte, Poly'Games, Lud'Opale, Zébrillons du Jeu, Marie-Louise des Flandres, Les Fous du Pion, Centr'All Games, Lud'Hainaut, Lille Cosplay, Jeux Bulle avec Toi, Portes du Nord, Chteam Kros, Les Chimères, LudoPlanete, Happy Meeple, Boîte à jeux, Les ludothèques de Villeneuve d'Ascq, Roubaix et de Tourcoing, L'ALF.

