



Chers amis joueurs,

Cette 9ème édition de **LudiNord**, sous l'égide de la **Fédéjeux** fut un **superbe succès** par le temps autant que par l'affluence, et notamment grâce à votre participation et aux nombreux bénévoles d'ici ou d'ailleurs. Après l'an dernier, l'utilisation de la Salle Montaigne comme second site est totalement acquise.

Les 25 et 26 mars 2017, 9201 visiteurs, 78 éditeurs, 36 créateurs, des auteurs et des illustrateurs se sont donnés rendez-vous à Mons-en-Baroeul pour le festival du Jeu et de la Création ! Les jeux, les animations, les expositions, les tournois, un karaoké et des visites du Fort se sont déroulés tout le week-end pour le plus grand plaisir des visiteurs, des participants et organisateurs.

Pour la deuxième année, nous sommes ravis de l'engouement qu'a connu la salle Montaigne, les visiteurs sont venus nombreux jouer dans ce lieu. Cela a permis de fluidifier le festival et donc de simplifier l'accès aux jeux de tous nos visiteurs.

Les animations ont été très variées que ce soit l'escape room, les impressions 3D, les jeux multilingues ou encore pour malvoyants. Elles ont toutes eu un grand succès auprès du public de tout âge.

Nous tenions à saluer vos retours plus que sympathiques qui d'année en année nous surprennent et nous touchent toujours autant.

Rendez-vous les 24 et 25 mars 2018 pour une dixième édition de folie !

N'oubliez pas: LudiNord est organisé par la FédéJeux comprend actuellement 6 associations ludiques. La Fédération a une grosse envie de regrouper encore plus d'associations. Les Hauts-de-France regorgent d'associations ludiques, vous pourrez toujours jouer aux jeux qui vous conviennent.



En chiffres...

9201 visiteurs
343 bénévoles
78 éditeurs
35 créateurs sur **135** candidatures
261 tables de jeux
36 heures de jeu
162 joueurs de tournoi
467 participants aux animations



La salle Montaigne

C'est la deuxième année que nous pouvons bénéficier de la salle Montaigne, donc oui ce n'est plus une nouveauté. Son utilisation est un tel succès tant au niveau de l'organisation, des jeux et des joueurs que nous souhaitons la remettre en avant. Cette année encore le site est en trois parties ! Deux salles de 1500m² qui accueilleraient l'espace enfants, la bourse aux jeux, ainsi qu'un espace stratégie.

Pour permettre aux visiteurs de passer agréablement d'un site à l'autre, des navettes mises en place en partenariat avec Transpole circulaient entre les différents lieux et les principaux parkings.



Les Mini Trophées

Cette année les créateurs garderont leur trophée, une petite réplique du trophée est maintenant offerte aux créateurs qui remportent les concours créateurs.



Le beau temps

Cette année, encore plus que lors de certaines éditions, nous avons investi dans le beau temps. Nous avons pu ainsi très bien investir le Fort de Mons avec des visites organisées par l'association Mons Historique. Des jeux en plein air ont pu avoir lieu, comme le Mölkky, ou des jeux de bois anciens.



Safe Archery

Notre partenaire Game O'Vert a proposé aux visiteurs une activité mêlant adresse et stratégie : Safe Archery. Elle a permis à des joueurs de s'affronter à l'arc en s'amusant et sans risque. On le positionnera entre le paintball et la balle au prisonnier, au travers de combats de tir à l'arc amusants, et, surtout qui se pratique en toute sécurité. Comment cela est-il possible ? Grâce à des embouts spéciaux en mousse et des masques de protection.



Les préventes

Pour vous faciliter l'accès au festival, cette année, nous avons mis en place les préventes avec différents types de pack, dont un avec un jeu de notre partenaire Flip Flap Edition.



Bourse aux jeux

Pour la première fois, nous proposons une bourse aux jeux. LudiNord se chargeait de vous proposer des jeux sortis avant 2014. Chacun pouvait trouver le jeu qui lui convenait à un prix raisonnable.



L'Escape Room avec X Scape

X Scape, une des escape rooms de Lille a proposé deux énigmes, l'**Antre de Chtulhu** (inspiré de l'oeuvre de Lovecraft) et **Commencement** : "*Christian Edwarz est parvenu à relâcher son virus mortel dans la nature. Malheureusement ce virus est tellement au point que nos scientifiques ne parviennent pas à trouver l'antidote. Nous savons qu'Edwarz a créé ce virus lors de ses études dans les années 90, à vous de remonter le temps afin de récupérer la formule du virus et de sauver la race humaine.*"

Les Expositions

Cette année, les expositions étaient de retour dans la belle salle à côté de la bibliothèque du Fort.

L'exposition Illustr'Acteurs a été renouvelée avec 6 illustrateurs, dont vous avez pu découvrir les travaux pour le jeu de société, les dessins personnels, et autres supports.

Nous avons proposé en outre une exposition sur les illustrateurs des affiches de LudiNord, en proposant une des étapes de leur affiche et des travaux récents de ces illustrateurs, elle se nomme Illustr'Affiches !



Animations Kapla

L'association On Fait Un Jeu a proposé de jouer avec des Kapla, et même de créer la tour la plus haute et un immense pont de chemin de fer ...



Sublimation de dessins d'enfants

Depuis plusieurs éditions LudiNord propose une animation où les illustrateurs "subliment" les dessins des enfants sur un thème proposé par les artistes. Cette année nous avons couplé cette animation et les moments de dédicaces.



Jouer Autrement

Cette année encore, vous pouviez jouer de nombreuses façons, en anglais avec l'atelier apprendre les langues en s'amusant avec Speak & Meet. Vous pouviez aussi vous mettre en situation d'handicap grâce aux tournois à l'aveugle organisés par AccessijeuX.

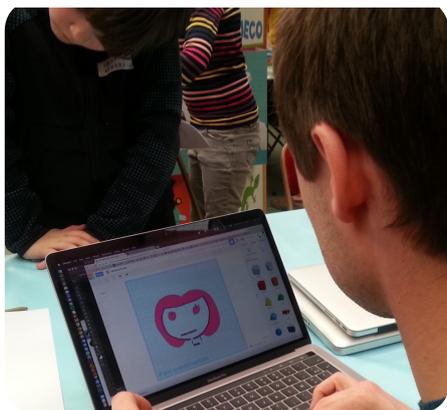
De très nombreux Tournois

Cette année encore nous avons proposé de très nombreux tournois : Splendor, Krosmaster Arena, Inis, King of Tokyo, Sea of Clouds, Les aventuriers du Rail Europe, Carcassonne, 7 Wonders, Gobb it, Puissance 4 en aveugle, Mölkky, Les inventeurs, Mombasa. Des jeux pour tous les goûts, tous les joueurs et tous les âges et cela durant tout le week-end.



Mystérium la salle

Cette année avec l'éditeur Libellud, nous avons proposé une version "GN" de Mystérium où les joueurs deviennent des « pions vivants » en évoluant directement dans une pièce du manoir.



Impression 3D

Cette année encore la société Dagoma est venue, mais cette fois une animation combinée avec la sublimation des dessins a été réalisée. Les dessins d'enfants pouvaient être transformés en impression 3D et devenir ainsi un pion "princesse".



Le Fort autrement

Cette année nous avons encore bien profité du Fort en proposant deux nouvelles animations, la visite du Fort proposé avec Mons Historique, ainsi qu'un parcours à la recherche de QRCode cachés tout cela pour en savoir plus sur le magnifique lieu qui nous accueille chaque année.

Ils ont apprécié...



«Un grand merci à la formidable équipe de LudiNord pour son accueil et un big up particulier pour tous les bénévoles de l'espace jeu d'ambiance qui a très bien fonctionné. Quand j'entends certains de mes confrères se plaindre que cet espace est trop bruyant, je me dis que nous ne faisons pas le même métier. Dans l'expression "jeu d'ambiance", il y'a le mot "ambiance" et cela sous-entend un peu de bruit. »

Matthieu D'Epenoux, Cocktail Games

«Super première participation au festival Ludinord ! Merci aux organisateurs et à tous les bénévoles au top du top ! Merci aussi au public ! C'est sûr je reviendrai :) surtout que je repars avec le joli trophée du prix enfant pour Poucet ! Youpii!»

Charlotte Filloneau, Auteur de "Poucet"



« Un grand merci à tous T-shirts jaunes de les avoir animés tout le week-end. Un festival qui me tient fort à coeur, et dire qu'il y'a 3 ans tout pile j'enfilais mon premier T-shirt d'animatrice, et qu'il était jaune. Cette année, c'était un passage plus éclair. Ravie de voir le nombre de visiteurs augmenter chaque année et l'ampleur que prend ce festival. L'ambiance y est toujours aussi chaleureuse ! »

Louise, Blackrock Games

« Quand c'est parfait y'a pas grand chose à dire, gardez tout le monde et ça sera pareil, Merci à Sébastien, Marie, les hôtesse de l'escape room et Super Benoit notre héros barman, philosophe et historien on l'adore ! Bref vous avez une équipe de bénévoles en or et le reste est au même niveau. »

Un Visiteur, bien content



« Ce qui est formidable c'est de continuer à avoir cette énergie au bout de 9 ans. J'espère être là pour les 10 ans ! »

Martin Vidberg, qui n'a pas pu venir cette année



« C'était un super festival ! Un public varié, des familles aux gamers... Et cerise sur le gâteau, un excellent accueil de notre cuvée 2017 (Comme des Rats / Rat Trap), que demander de plus... Merci à toute l'équipe Ludinord »

David Duperret, Auteur



« Ce fut un grand moment ludique, intense mais je rentre heureux. Merci à toute l'équipe organisatrice (encore un énorme rendez-vous, bravos), merci à tous les nombreux joueurs pour leur vif intérêt et leurs compliments. Ravi d'avoir croisé autant d'auteurs et d'éditeurs avec en plus l'opportunité de discuter et de tester, et merci à mon co-auteur Guillaume Sandance pour tout. »

Frédéric Langlois, Auteur de "Barbau"



« Un tout grand merci aux bénévoles qui nous ont chouchoutés dans la protozone :-). Au public qui nous a permis de faire jouer nos créations, et à tous pour les commentaires pertinents ;-). C'était top !!! A l'année prochaine ! »

Geoffroy Simon, La Grande Evasion



« Un week-end au top!! Venus avec 5 enfants de 10 mois à 10 ans, 2 poussettes.... c'était pas gagné! Et pourtant!!! On est revenu aujourd'hui!! Le BIG tapis d'éveil qui va bien pour les minis de 10 mois, les jeux accessibles pour tous, les bénévoles nickel! On a testé plein de jeux (pas tout acheté mais il a fallu faire voter pour pas faire cramer la carte bleue!!), les explications des règles juste géniales, la disponibilité aussi Vivement l'année prochaine, les filles en redemandent déjà! Bravo et merci!!!! à vous tous !! »

Une famille très enthousiaste



«Un gros gros merci à l'orga et au benevoles!!! Un festival au top ! C'était mon premier Ludinord et on ne m'en avait dit que du bien, preuve est qu'on ne m'avait pas menti! »

Un visiteur tout neuf

Prix créateur LudiNord

Depuis l'an dernier le prix Créateur compte désormais 3 catégories : Famille, Stratégie et la petite nouvelle Enfants. Après une sélection difficile du jury, 35 jeux concourraient pour ces prix. La nouveauté de cette année fut les mini trophées, les vainqueurs ont pu repartir avec ce trophée.

Le public a finalement choisi les trois vainqueurs des prix LudiNord, organisés en partenariat avec **Forgenext**.

Félicitations aux vainqueurs, bonne chance à eux, ainsi qu'à tous les créateurs de cette édition !



En chiffres... **135** candidatures - **110** créateurs - **35** jeux retenus



Forgenext

Forgenext, l'agence au service du jeu de société moderne, est notre partenaire pour la mise en place du Prix LudiNord des créateurs.

Forgenext s'adresse aux auteurs qui cherchent à être édités, et aux éditeurs qui cherchent une valeur sûre sur laquelle investir.

Cette société propose donc une multitude de services permettant de mettre en relation auteurs et éditeurs et de les accompagner tout au long du processus de développement du jeu, depuis l'idée jusqu'à la commercialisation.

Dans le cadre du prix LudiNord des créateurs, les vainqueurs des différents prix pourront se voir proposer un accompagnement par Forgenext à la finalisation de leur jeu et à son éventuelle édition.



Prix LudiNord 2017



Poucet

Poucet et ses frères sont recueillis par la femme de l'ogre après avoir été abandonnés dans la forêt par leurs parents, mais l'ogre rentre de sa promenade pour les dévorer. Pour la première étape les joueurs doivent échanger les couronnes des ogresses avec les bonnets des garçons avant que l'ogre n'entre dans la chambre. Si cette étape est réussie le but de la deuxième étape est de faire sortir sains et saufs de la maison de l'ogre, Poucet et ses 6 frères.

Auteur: Dorian Berthelot

Type de jeu: Mémoire, Parcours

Thème: Le Petit Poucet

Mécanisme: Mémoire, Parcours

Nombre de joueurs: 1-8

Age minimum: 5 ans

Durée: 20 min



Charlotte Fillonneau





Pascal Louvion

Projet Terra Nova

1896, quelque part en Antarctique. A bord de leur navire, le « Terra Nova », conçu spécialement pour l'occasion, l'expédition internationale emmenée par le Professeur Robert Scott découvre un volcan qui renferme en grande quantité un minéral encore inconnu jusqu'alors. Celui-ci a des propriétés physiques exceptionnelles et incomparables avec aucun autre métal : il sera nommé le Promethium, comme autant de promesses à venir pour les Hommes.

C'est une nouvelle Révolution Industrielle qui s'annonce et les plus grands espoirs de développement technologiques sont permis. Les grandes nations se mettent d'accord pour exploiter le nouveau gisement et cherchent les génies industriels qui seront capables de créer un nouveau monde, dominé par les machines les plus folles. Cette course à l'industrialisation mettant en avant la technologie existante faite de machines à vapeur et d'acier et de ce nouveau métal, le Promethium, va tenir en haleine le monde entier : on la nomme « Projet Terra Nova ».

Auteur: Pascal Louvion

Type de jeu: Gestion
Thème: Steampunk / Industrie

Mécanisme: Majorité, Ressources
Nombre de joueurs: 2-4
Age minimum: 12
Durée: 120 mn



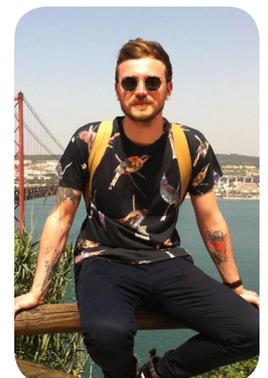
Dig Out

Vous incarnez un détenu en quête d'évasion. Votre but ? Creuser un tunnel vers la liberté ! Pour cela, vous devrez récupérer les outils nécessaires en les fabriquant, les achetant... ou en rackettant les autres joueurs. Et tous les moyens sont bons en prison : fouiller les différents lieux, éviter l'isolement, intégrer un gang, lancer une émeute, et encore d'autres joies carcérales !.

Auteur: David Simide

Type de jeu: Plateau et Cartes
Thème: Prison

Mécanisme: Pioche, Bluff, Affrontement
Nombre de joueurs: 3-5
Age minimum: 10 ans
Durée: 45 min



David Simide



LudiNord c'est aussi ...

LudiNord c'est aussi ...

Pour vous faire vivre un week-end fantastique, une organisation, des personnes qui vous préparent le festival plus de 6 mois en avance. Voici quelques-uns des moments !



Des Réunions

L'organisation, c'est plusieurs pôles pour gérer les actions, les envies et les idées ... pour cela on fait parfois des réunions dans une bonne ambiance !



Des Révisions

Pendant 3 week-ends avant LudiNord, les plus de 300 bénévoles révisent les jeux envoyés par les éditeurs. Et parfois certains en ont même oublié de se restaurer !



Des Préparations

Parfois pour préparer LudiNord, il faut "combattre" le feu ou sortir par tout temps :)



Installation de LudiNord

LudiNord grandit d'année en année et donc l'installation prend de plus en plus de temps. Heureusement nous avons de plus en plus de bénévoles, si cela vous dit n'hésitez pas à nous contacter !





Des Bénévoles au Quotidien

Au travail, dans leurs loisirs, les bénévoles LudiNord / Fé-déJeux sont toujours des bénévoles ... c'est important pour eux, pour nous de "parler" de notre festival !)

Des Bénévoles en voyage

Nos bénévoles sont aussi des Globe Trotters et dans leurs bagages, on trouve souvent un tshirt jaune ... LudiNord voyage, quel plaisir !



La Fête des Bénévoles

Après le week-end du festival, l'organisation de l'édition et avant de se lancer dans la suivante, nous nous retrouvons tous pour jouer lors d'une "fête", au programme : jeux et bonne ambiance !

Rangement de LudiNord

Nos sourires aux lèvres, nous rangeons ardemment et très rapidement, seuls les chapiteaux sont retirés le lundi matin !



Après LudiNord

Dans une démarche aussi militante que naturelle à nos yeux, à LudiNord, nous ne jetons pas ce qui n'a pas été consommé. Cette année, nous avons fait appel au collectif "Poubelles en N'or'd", leur objectif est de "partager des informations concernant la récupération de nourriture sur Lille & ses environs".





Remerciements



Un immense **MERCI** aux associations de la Fédéjeux (Ch'ti Ludo, l'Etoile du Jeu, Jeux-tu-ils, Ludopoly, Oh ! Ludik et les Simulateurs) et aux bénévoles qui ont largement contribué à la réussite de cette 9^{ème} édition de LudNord !

Nous tenons également à remercier pour leur soutien et leur présence :

Rudy Elegeest, maire de Mons-en-Baroeul, les services techniques de la mairie de Mons en Baroeul, Alexandra Lechner, conseillère générale du Canton de Lille Nord-Est et déléguée au conseil départemental des jeunes et Audrey Linkenheld, députée du Nord.

Un très très grand **MERCI** à tous nos **partenaires** ludiques ou non et à toutes les personnalités, éditeurs, auteurs, créateurs et illustrateurs qui nous font confiance, qui viennent chaque année pour faire vivre notre festival à tous !

Le rendez vous est pris pour la 10^{ième} édition qui sera sans doute flamboyante !!

A l'année prochaine les 24 et 25 mars 2018

